

Philosophie

Soumis par x.X.x-Easyone
01-01-2008
Dernière mise à jour : 05-01-2008

La charte du clan

Préambule :

Le clan est un concept vaste englobant plusieurs notions définies comme suit.

Le clan est un groupe de personnes consentantes et mues par un même but : jouer dans un esprit de camaraderie. On entre et sort librement du clan.

Appartenir au clan équivaut à s'engager moralement à respecter son règlement et à participer au bon esprit ainsi qu'au bon déroulement des parties, conversations vocales et autres événements.

Enfin toutes les bonnes volontés sont les bienvenues compte tenu du caractère communautaire que souhaite promouvoir le clan. Article 1 : "Inscriptions & Cooptation"

On y entre par cooptation des membres actifs et par décision du staff.

- Il peut être effectuée une courte évaluation des candidats au cours d'une partie, afin de déterminer leur niveau ou leur potentiel.
- On peut quitter le clan à tout moment sans aucune forme de procédure (prévenez-nous quand même...), chacun est libre de ses faits et gestes dans la limite de la courtoisie.
- La procédure d'inscription est clairement décrite dans l'article Inscriptions.

Article 2 : "Comportement & Attitude"

- Il est apparemment utile de rappeler que le fair-play reste à ce jour l'apanage des grands.
- En effet il est fréquent de voir sur les serveurs de jeux en réseau des joueurs échanger des plaisanteries provocatrices afin de déstabiliser l'adversaire; c'est de bonne guerre direz-vous.
- Cependant ces plaisanteries dérivent inexorablement vers les insultes triviales et puériles qu'il est communément admis de ne plus pratiquer des lors qu'on à un minimum de bon sens et de courtoisie, bref de maturité.
- Aussi à toutes fins utiles, rappelons que si certains tolèrent les insultes, ce n'est pas le cas des x.X.x, et que toute personne (soit elle du clan...) qui proférera des insultes, brisant ainsi la sérénité du jeu, sera invitée à cesser et des mesures seront prises en cas de récidives multiples.
- Il est dans nos valeurs de conserver une grande convivialité sur les serveurs, et les lieux pour se livrer à des pugilats verbaux ne manquent pas en dehors des serveurs, aussi pour l'agrément de tous, merci d'observer une certaine réserve dans vos propos.
- Toutes ces règles sont également valables sur les forums de discussion ou toutes plateformes d'échanges (IRC, MSN...).

Article 3 : "Points spécifiques aux jeux de guerres"

- A la demande d'une majorité de membres actifs, un serveur de jeu pourra être mis en place sur un des jeux de type FPS sur lequel évolue le clan.
- A la demande d'une majorité de membres actifs, des matchs ou wars amicales pourront être organisées avec d'autres équipes. La participation à des tournois pourrait même être envisagée.

Article 4 : "Points spécifiques aux jeux à univers persistants"

- Des règles spécifiques aux différents jeux à univers persistants peuvent exister et ne pas figurer ici étant donné l'évolutivité du clan. Pour connaître ces règles, il est nécessaire de consulter les forums ou de contacter les responsables des différents jeux.

Article 5 : "Communication & Contact"

- Les recrues et les membres actifs, en fonction des jeux sur lesquels ils évoluent, sont invités à installer le logiciel de communication vocale Teamspeak afin de permettre l'échange rapide d'ordres et informations concernant la partie en cours, ou encore de communiquer de vive voix pour l'agrément de chacun.
- Un membre est considéré comme actif s'il est présent sur Teamspeak et dans le jeu mais aussi (et surtout) s'il participe à la vie du clan au niveau du site au niveau des forums notamment.
- La participation aux forums doit se faire en écrivant dans un français correct (pas de style télégraphique), en évitant le

maximum de fautes en tout genre.

Article 6 : "Structure & Organisation"

- Pour des raisons évidentes de gestion et de coordination le clan est structure selon un réseau de fonctions et de tâches.
- Les décisionnaires du clan ainsi que leurs fonctions sont décrits ci-dessous en annexe.
- Les leaders du clan peuvent être amenés à changer les relais afin de garantir le bon fonctionnement de l'équipe, et assurer la réalisation des tâches de chacun des responsables.

Annexes : "Structure & Organisation"

Une seule des structures passées subsiste encore aujourd'hui bien que son rôle est totalement changé, ceci dans un souci de simplification.

Cette structure est le staff. Les membres du staff ont des fonctions précises et variés, tantôt responsables d'un jeu en particulier, tantôt chargé de faire vivre le site. Ils sont choisis par le Leader et les Co-Leaders.

Le Leader et les Co-Leaders sont quant à eux élus par les membres actifs du clan.

Dans le passé une liste des membres des instances décisionnaires du clan était tenue à jour ci-dessous. Mais dans la mesure où cette mise à jour était trop fastidieuse, cela a été abandonné. Pour connaître les décisionnaires, il est désormais nécessaire rechercher dans la liste des utilisateurs en classant par groupe. Merci de votre

compréhension. Auteur : Shadow

Mise à jour : Easyone